



SOLICITUD

**DEPARTAMENTO DE DESARROLLO URBANO
P R E S E N T E**

No. 35

San José del Rincón, Edo. de México a 29 de julio de 2019

SOLICITUD MUNICIPAL PARA: 3 6

- | | |
|---|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> 1 LIC. PARA CONSTRUCCIÓN DE BARDA | <input checked="" type="checkbox"/> 6 LICENCIA DE USO DE SUELO |
| <input checked="" type="checkbox"/> 2 LICENCIA DE CONSTRUCCIÓN MAYOR A 60M2 | <input checked="" type="checkbox"/> 7 CONSTANCIA DE EXISTENCIA DE CAMINO |
| <input checked="" type="checkbox"/> 3 LICENCIA DE CONSTRUCCIÓN MENOR A 60M2 | <input checked="" type="checkbox"/> 8 CONSTANCIA DE FACTIBILIDAD |
| <input checked="" type="checkbox"/> 4 LICENCIA PARA AMPLIACIÓN DE OBRA | <input checked="" type="checkbox"/> 9 CEDULA INFORMATIVA DE ZONIFICACION |
| <input checked="" type="checkbox"/> 5 CONSTANCIA DE ALINEAMIENTO Y NUM. OFICIAL | <input checked="" type="checkbox"/> 10 CONSTANCIA DE TERMINACIÓN DE OBRA |
| | <input checked="" type="checkbox"/> 11 CONSTANCIA DE ÁREA NO URBANIZABLE |

Destino : HABITACIONAL

DATOS DEL PROPIETARIO Y /O REPRESENTANTE LEGAL

Nombre: YADIRA LARRONDO ESPINAL Teléfono: _____
 Domicilio para oír y recibir notificaciones: CALLE GUADALUPE VICTORIA 2 INTERIOR
 Colonia: CENTRO Municipio: SAN JOSE DEL RINCON, MÉXICO.
 Otra persona autorizada para recibir contestación: YADIRA LARRONDO ESPINAL

DATOS DEL PREDIO

Calle: EJIDO SAN JOSÉ DEL RINCON Manzana: S/M Lote: S/L
 No. Oficial: S/N C.P. 50666 Colonia: EJIDO
 Clave catastral: _____ Municipio: SAN JOSÉ DEL RINCON, MEXICO.
 Lic. anterior: N/A Sup. Del predio: 83.33 M2
 Su. const. Existente: N/A Sup. A construir: _____ M2


FIRMA DEL SOLICITANTE

DATOS DEL PERITO

Estos renglones deberán llenarse tratándose de obras con superficie mayor a 60,00 m2.

Nombre: _____ Teléfono: _____
 Domicilio Profesional: _____
 Cedula profesional: _____
 Calle No. Colonia Municipio
 Registro del perito No.: _____

Firma

NOTA: ESTA OFICINA NO ASUME RESPONSABILIDAD POR LA DOCUMENTACIÓN QUE NO SEA RECOGIDA DESPUÉS DE 30 DÍAS DE PRESENTADA ESTA SOLICITUD