



## LICENCIA DE CONSTRUCCIÓN

LIC. No. **030**

FOLIO DE REF. **SDU/LC-030/2021**

### DATOS GENERALES

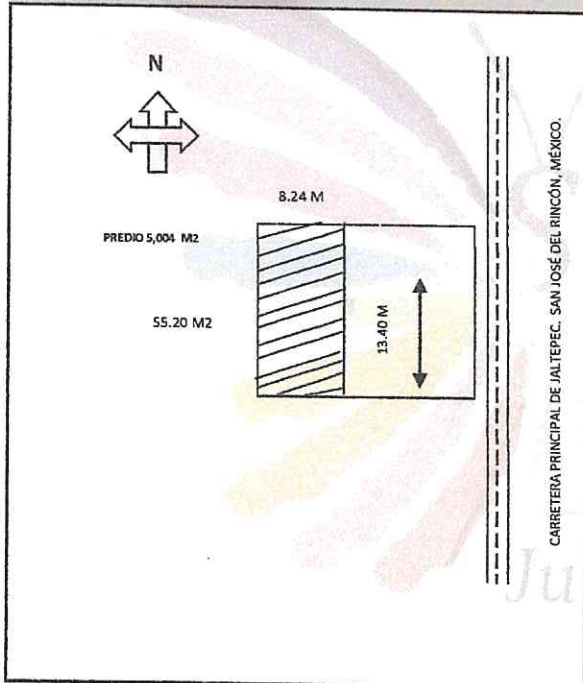
REF. L.U.S. **MSJR/SDU/LUS-031/2021**

DESTINO DEL INMUEBLE **COMERCIAL**

### TRAMITE REALIZADO

| TRAMITE REALIZADO                              | VALOR CALCULADO     |
|--|---------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> OBRA NUEVA | 55.20 M2 \$ 494.66  |
| <input type="checkbox"/> AMPLIACIÓN            | M2 \$               |
| <input type="checkbox"/> EXTEMPORÁNEA          | M2 \$               |
| <input type="checkbox"/> OTRO (S)              | M2 \$               |
| FECHA DE EXPEDICIÓN                            | 23 DE JULIO DE 2021 |
| FECHA DE VENCIMIENTO                           | 23 DE JULIO DE 2022 |

### OTRAS DISPOSICIONES



SUPERFICIE TOTAL DEL PREDIO **5,004 M2**

CONSTRUCCIÓN EN EL PREDIO **55.20 M2**

CONSTRUCCIÓN EXISTENTE

### DATOS DEL PREDIO

CALLE LOCALIDAD JALTEPEC.  
No. OFICIAL S/N No. ANTERIOR S/N  
MUNICIPIO SAN JOSÉ DEL RINCÓN, MÉXICO.  
MZA. LOTE SUP. **5,004 M2**

### DATOS DEL PROPIETARIO

NOMBRE FELIPE SEGUNDO ESQUIVEL  
DIRECCIÓN CARRETERA PRINCIPAL DE JALTEPEC.  
MUNICIPIO SAN JOSÉ DEL RINCÓN, ESTADO DE MÉXICO.

### DATOS DEL PERITO

NOMBRE  
DOM. PROF.  
COL./DEL  
REG. DE PERITO  
CED. PROF.

### DERECHOS:

CONSTRUCCIÓN DE LOCALES COMERCIALES.

TOTAL DE DERECHOS \$ **494.66**

*Felipe Segundo Esquivel*

ING. CARLOS CAYETANO IZQUIERDO ACOSTA  
SUB DIRECTOR DE DESARROLLO URBANO  
AUTORIZA

NOTAS Esta Licencia deja a salvo derechos de terceros

Esta licencia y los planos autorizados deberán estar en la obra para mostrarlos a los inspectores. El incumplimiento de esta disposición amerita una sanción. Toda construcción que se concluya requerirá de constancia de terminación de obra y de no estar concluida deberá solicitar su prórroga o su suspensión. La presente licencia de construcción ampara únicamente la construcción de dos locales, cualquier concepto diferente al otorgado causará revocación y en consecuencia invalidez a la presente.