



LICENCIA DE CONSTRUCCIÓN

LIC. No. 031

FOLIO DE REF. SDU/LC-031/2021

DATOS GENERALES

REF. L.U.S. MSJR/SDU/LUS-032/2021

DESTINO DEL INMUEBLE HABITACIONAL

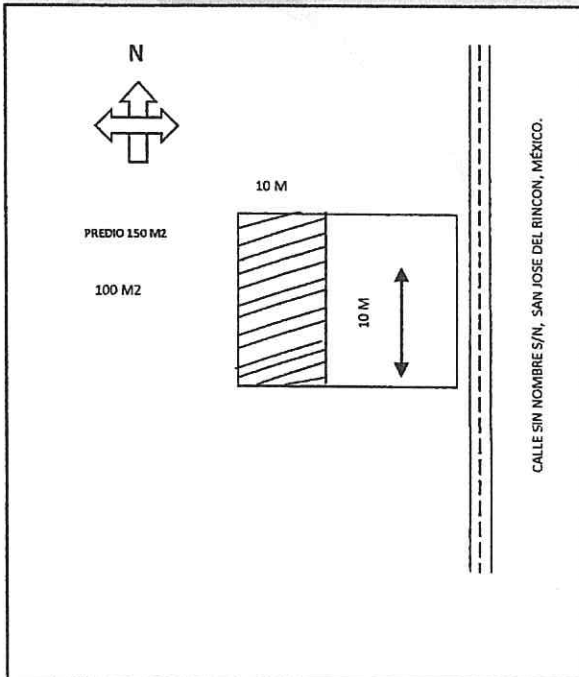
ZONA CU 200 A

TRAMITE REALIZADO

VALOR CALCULADO

| | | | | |
|-------------------------------------|--------------|----------------------------|----------------------------|---------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | OBRA NUEVA | <u>100</u> M2 | \$ | <u>896.00</u> |
| <input type="checkbox"/> | AMPLIACIÓN | <u> </u> M2 | \$ | <u> </u> |
| <input type="checkbox"/> | EXTEMPORÁNEA | <u> </u> M2 | \$ | <u> </u> |
| <input type="checkbox"/> | OTRO (S) | <u> </u> M2 | \$ | <u> </u> |
| FECHA DE EXPEDICIÓN | | <u>27 DE JULIO DE 2021</u> | FECHA DE VENCIMIENTO | |
| | | | <u>27 DE JULIO DE 2022</u> | |

OTRAS DISPOSICIONES



SUPERFICIE TOTAL DEL PREDIO 150 M2

CONSTRUCCIÓN EN EL PREDIO 100 M2

CONSTRUCCIÓN EXISTENTE

DATOS DEL PREDIO

CALLE CALLE SIN NOMBRE, CABECERA MUNICIPAL.
No. OFICIAL S/N No. ANTERIOR S/N
MUNICIPIO SAN JOSÉ DEL RINCÓN, MÉXICO.

MZA. LOTE SUP. 150 M2

DATOS DEL PROPIETARIO

NOMBRE BRENDA VELÁZQUEZ GASCA
DIRECCIÓN LOCALIDAD BUENAVISTA CASA BLANCA
MUNICIPIO SAN JOSÉ DEL RINCÓN, ESTADO DE MÉXICO.

DATOS DEL PERITO

NOMBRE
DOM. PROF.
COL./DEL.
REG. DE PERITO
CED. PROF.

DERECHOS:

CONSTRUCCIÓN DE CASA HABITACIÓN.

TOTAL DE DERECHOS \$ 494.66

ING. CARLOS CAYETANO IZQUIERDO ACOSTA
SUB DIRECTOR DE DESARROLLO URBANO
AUTORIZA

Recibí Original.
Graciela Gasca Vázquez

NOTAS Esta Licencia deja a salvo derechos de terceros

Esta licencia y los planos autorizados deberán estar en la obra para mostrarlos a los inspectores. El incumplimiento de esta disposición amerita una sanción. Toda construcción que se concluya requerirá de constancia de terminación de obra y de no estar concluida deberá solicitar su prórroga o su suspensión. La presente licencia de construcción ampara únicamente la construcción de dos locales, cualquier concepto diferente al otorgado causará revocación y en consecuencia invalida a la presente.